

# Linux am Dienstag

## SSH: All Inclusive

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

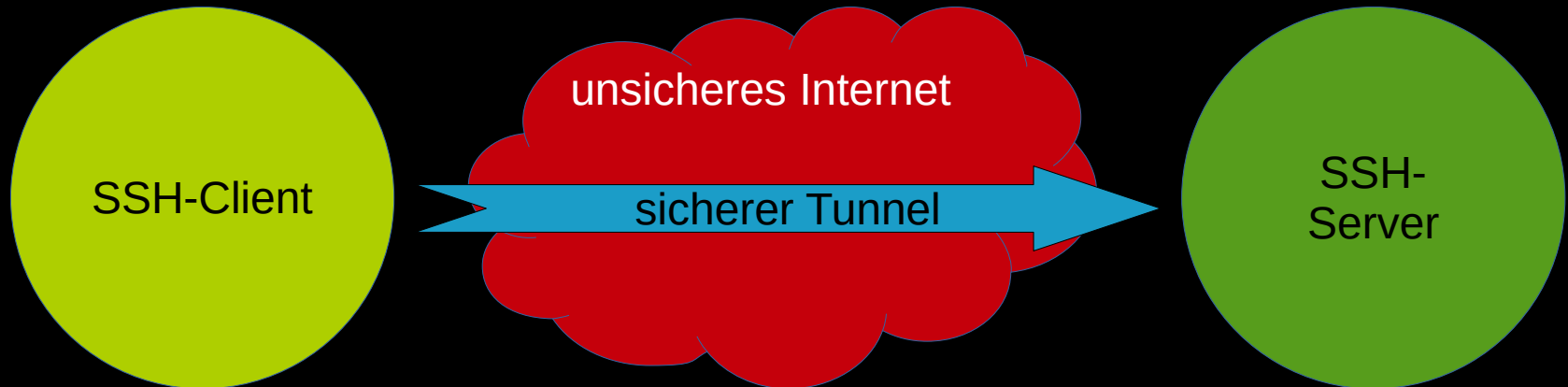
Wofür braucht man die

Secure **SH**ell ?

## Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

*„Das **Secure Shell (SSH)** Protokoll ist ein Protokoll für sicheres Einloggen und andere sichere Netzwerkdienste über ein unsicheres Netzwerk.“*  
(RFC 4251)

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive



## Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Ursprünglich als Verbesserung von Telnet gedacht,  
kann man heute mit SSH sehr, sehr viel mehr erreichen...

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

1.

Merke: SSH überträgt Daten nur verschlüsselt!

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

2.

SSH kann außer Shellzugriff noch...

## Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

- SSH: Dateien signieren
- SSH: ganze Netzwerke verbinden
- SSH: VPN bauen
- SCP: Dateien direkt vom/zum Ziel kopieren
- SFTP: Dateien direkt vom/zum Ziel kopieren
- SSHFS: entfernte Verzeichnisse mounten  
(Hinweis: wird über FUSE realisiert)



# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Was braucht man um sich per SSH anzumelden?

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Genau, einen SSH Server ;)

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Den startet man auf dem Zielsystem so:

```
systemctl start sshd  
systemctl enable sshd
```

„enable“, damit er beim nächsten Reboot automatisch startet.

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Wie kann man sich per SSH anmelden?

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Entweder per

Username/Passwort

oder

Username/Schlüssel

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Das sieht dann so aus:

```
ssh username@servername
```

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Per Schlüssel kann man sich so anmelden:

```
ssh -i pfad/zur/Schlüsseldatei.key username@servername
```

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

oder



# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

SO

ssh username@servername

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive



# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Ähm.. war das nicht vorhin .. schonmal .. da?

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

## Der SSH-AGENT

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Der **SSH-Agent** speichert **SSH-Schlüssel** sicher

und

übergibt diese auf Anfrage an **SSH-Anwendungen**.

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Dazu braucht an aber ...

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

...einen **SSH-Schlüssel!**

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Diesen Erzeugen wir so:

```
ssh-keygen -t TYPE -f dateiname.key
```



# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

## Hinweis

Es gibt verschiedene Arten nach denen Schlüssel erzeugt werden können, z.B. RSA und ED25519

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

```
$ ssh-keygen -t ed25519 -f Testschlüssel.key -C carolaszugang
Generating public/private ed25519 key pair.
Enter passphrase (empty for no passphrase):
Enter same passphrase again:
Your identification has been saved in Testschlüssel.key
Your public key has been saved in Testschlüssel.key.pub
The key fingerprint is:
SHA256:uoBbbJHCPZM2Wxfn4geSWnjftInBy5jZdpEzeOHwvbY carolaszugang
The key's randomart image is:
+--[ED25519 256]--+
|
|      o o
|    . . + o O +
|   o @ * S @ .
|  = @ % X * .
| . B = O * o
| + . o o . .
| . .      E
+-----[SHA256]-----+
```

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Wo speichert man den Schlüssel am besten?

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Der *übliche* Ort liegt im Homeverzeichnis des Benutzers:

`~/.ssh/`

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Der *übliche* Ort liegt im Homeverzeichnis des Benutzers:

`~/.ssh/`

aber man kann die Datei überall ablegen.

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Wer startet den SSH-Agenten?

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Das macht Eure Desktop-Environment für Euch,  
also z.B. Gnome, Cinnamon oder Plasma

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

## Beispiel

Prozessname	Benutzer	% CPU	Kennun	Speicher	Einheit	Gerätelesevorgänge gesamt
▼ gdm-x-session	marius	0,00	2010	516,1 kB	session-2.scope	143,4 kB
▼ cinnamon-session	marius	0,00	2041	9,8 MB	session-2.scope	3,5 GB
ssh-agent	marius	0,00	2209	98,3 kB	session-2.scope	N/V
▼ gnome-keyring-daemon	marius	0,00	1989	1,6 MB	session-2.scope	929,8 kB
ssh-agent	marius	0,00	4517	417,8 kB	session-2.scope	N/V



# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Wieso ist das sicher?

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Diese Schlüsselverwaltung hängt an Eurem Login.

Dies bedeutet, dass ohne euer (hoffentlich langes) Loginpasswort, der Schlüsselbund nicht geöffnet werden kann.

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Wie speichert man da jetzt einen Schlüssel?

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Das ist simpel:

```
ssh-add dateiname.key
```

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Wenn man nicht möchte,  
dass der Schlüssel dauerhaft gespeichert wird,  
kann man eine maximale Speicherdauer angeben.

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Für eine Viertelstunde wäre z.B.

```
ssh-add dateiname.key -t 900
```

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Wie kann man da reinsehen?

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Entweder im Terminal

**ssh-add -l**  
(kleines L)



# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

oder mit einer Anwendung wie **SEAHORSE**.

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

## Beispiel:

```
$ ssh-add -l  
256 SHA256:uoBbbJHCPZM2Wxfn4geSWnjftInBy5jZdpEzeOHwvbY  
carolaszugang (ED25519)
```

## Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Ist der Schlüssel im Agenten hinterlegt,  
kann man sich ohne Eingabe eines Passwortes anmelden,  
wenn der Zielsystem den Schlüssel kennt.

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Moment mal,

woher kennt denn der Zielserver meinen Schlüssel?

Und kann dann nicht jeder auf dem Server mit dem Schlüssel böse Dinge tun?

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

1.

Wir haben dem Beispielschlüssel **kein Passwort** mitgegeben,  
**aber wir könnten und sollten das tun!**

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Vorteil:

Kommt die Schlüsseldatei abhanden,  
müssen die Finder erstmal das Passwort knacken.

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Wir müssen aber das Passwort nur einmal angeben,  
wenn uns **SSH-ADD** danach fragt,  
den Rest erledigt der **SSH-AGENT**.

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

## HINWEIS

**Wenn der Schlüssel freigeschaltet ist,  
kann sich jeder mit Zugriff auf diesen Desktop  
auf den vorgesehenen Servern einloggen!**



# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

## DESWEGEN

**Die Desktopsession nicht unbewacht offen rumstehen lassen.**

**Die Bildschirmsperre mit Passwort ist verpflichtend!**

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

2.

SSH-Schlüssel teilen sich in **Private-** und **Public-Key** auf.

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Der Public-Key(Teil) kommt auf den Server.

Damit kann der Server den Schlüssel verifizieren,  
der sich da einloggen will.

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Der öffentliche Public-Key sieht in unserem Fall so aus:

```
ssh-ed25519 AAAAC3NzaC1lZDI1NTE5AAAAIIJrSCG9/iaTDx1Py3pHFx/u2W8jy4rJFHZYOCO4IPQB carolaszugang
```

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Der öffentliche Public-Key sieht in unserem Fall so aus:

```
ssh-ed25519 AAAAC3NzaC1lZDI1NTE5AAAAIIJrSCG9/iaTDx1Py3pHFx/u2W8jy4rJFHZYOCO4IPQB carolaszugang
```

und da er öffentlich ist, können wir den hier auch abdrucken ;) )

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Hinweis:

Das Thema „**Asymmetrische Verschlüsselung**“ wird hier nicht extra behandelt, dazu gibt es andere Vorträge.

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Damit der Login mit einem Benutzer z.B. „**root**“ mit dem Schlüssel funktioniert, wird der Public-Key auf dem Server in die Datei **/root/.ssh/authorized\_keys2** eingetragen:

```
# cat /root/.ssh/authorized_keys2  
ssh-ed25519 AAAAC3NzaC1lZDI1NTE5AAAAIIJrSCG9/iaTDx1Py3pHFx/u2W8jy4rJFHZYOCO4IPQB carolaszugang
```

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Tada ...

```
$ ssh -i Testschlüssel.key root@ziel
```

```
Last failed login: Tue Oct 11 09:51:50 CEST 2022 from  
31.172.70.163 on ssh:notty
```

```
There were 2 failed login attempts since the last successful login.
```

```
Last login: Tue Oct 11 09:44:14 2022 from 87.123.110.186
```

```
[root ~]# _
```



# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

OK, wir können einloggen und nu?

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

SSHFS

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

mit SSHFS binden ein externes Verzeichnis lokal ein:

```
sshfs username@zielserver:/home/username/ /mnt
```

## Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Damit können wir jetzt auf alle Dateien zugreifen, die

- a) in dem Verzeichnisbaum liegen und
- b) mit den Rechten des Benutzers erreichbar sind.

Was sehr praktisch ist!

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

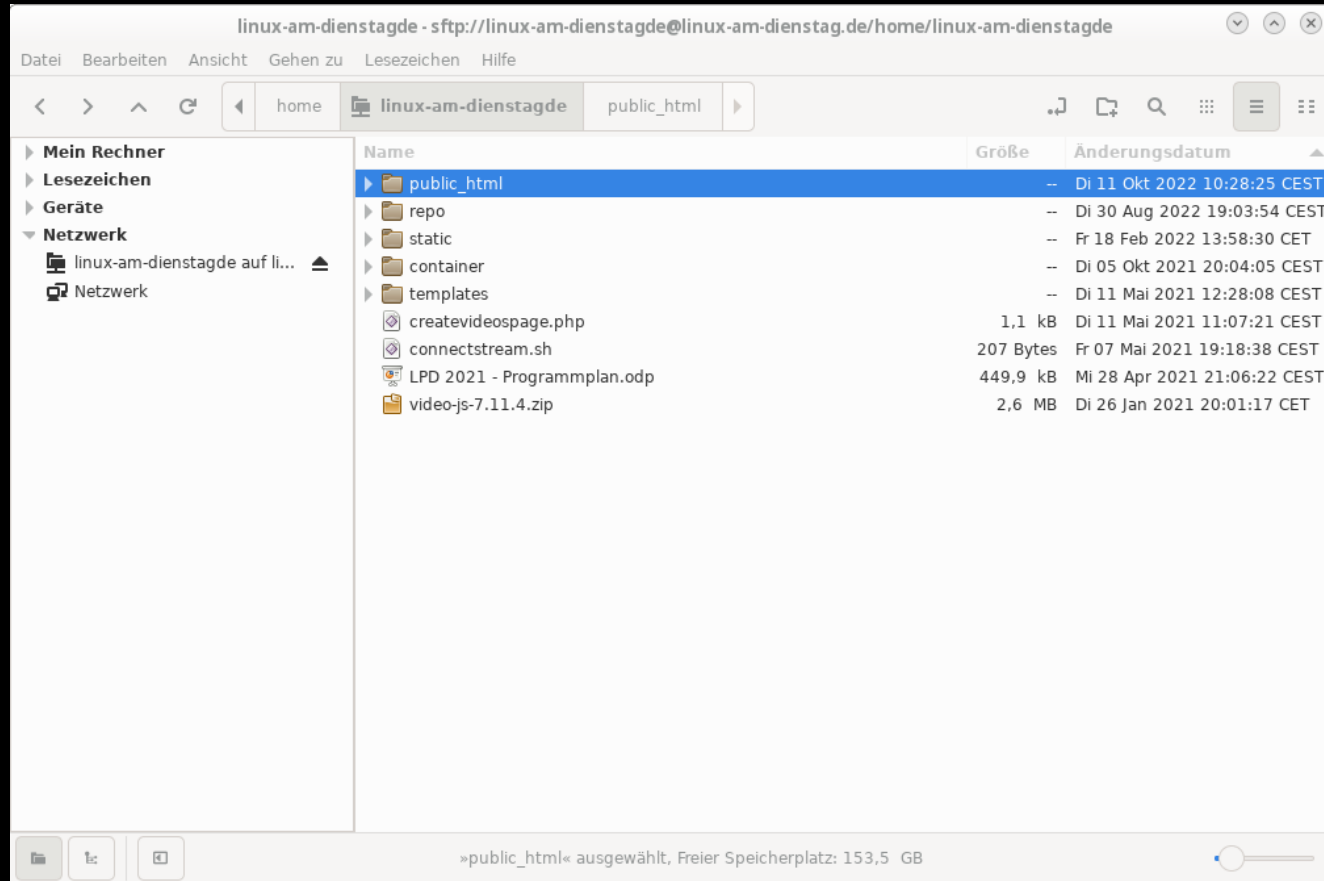
**SSHFS** basiert auf **SFTP** als Protokoll.

Da ein „Laufwerk“ gemountet wird,  
kann man jetzt aber mit jedem Dateimanager auf dieses Laufwerk  
zugreifen, was den Umgang stark vereinfacht.

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Nemo & Nautilus greifen z.B. per SFTP zu  
und stellen den Verzeichnisbaum direkt dar.

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive



# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Eine Alternative zum SSHFS ist **SCP**.



## Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Wenn man nur eine begrenzte Anzahl von Dateien kopieren möchte, kann man mit **SCP** arbeiten:

```
scp dateiname username@server:/zielpfad/
```

das geht auch in die andere Richtung:

```
scp username@server:/quellpfad/dateiname zielpfad/datei
```

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Trivia:

**SCP** soll eigentlich von **SFTP** ersetzt werden, da beide Protokolle im Endeffekt das gleiche erreichen, aber nicht alle Distros haben dies schon 1:1 umgesetzt.

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

## Die Netzwerkbrücke

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

OK, jetzt wird es spannend.

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Der SSH-Server muß passend vorbereitet sein!

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

```
[root@server ~]# cat /etc/ssh/sshd_config

Protocol 2

SyslogFacility AUTHPRIV

PasswordAuthentication yes
ChallengeResponseAuthentication no
GatewayPorts clientspecified
PermitTunnel yes

LogLevel info

GSSAPIAuthentication yes
GSSAPICleanupCredentials yes

UsePAM yes
PermitRootLogin without-password

AcceptEnv LANG LC_CTYPE LC_NUMERIC LC_TIME LC_COLLATE LC_MONETARY LC_MESSAGES
AcceptEnv LC_PAPER LC_NAME LC_ADDRESS LC_TELEPHONE LC_MEASUREMENT
AcceptEnv LC_IDENTIFICATION LC_ALL
X11Forwarding no

Subsystem          sftp          /usr/libexec/openssh/sftp-server
```

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

„PermitRootLogin without-password“

erlaubt den Root-Login nur mit einem **OpenSSH-Schlüssel\***

Das verhindert einen **Brute-Force-Wörterbuchangriff** auf den  
Rootuser

## Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

```
„GatewayPorts clientspecified  
PermitTunnel yes“
```

erlaubt es Tunnel auf dem Server zu öffnen.

Das ist wichtig für VPN und Port-Forwarding.



# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

## SSH-Portforwarding

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

## Prämisse

Wir möchten auf Heise.de zugreifen,  
aber nicht unsere IP zeigen.

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

heise.de hat u.a. die IP: 193.99.144.80

```
[root@client ~]# $ ssh -L 4443:193.99.144.80:443 root@server
Last login: Mon Nov  9 11:18:08 2021 from 3.15.1.26
[root@server ~]# $
```

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

```
[root@client ~]# $ netstat -lnap|grep 443
(Es konnten nicht alle Prozesse identifiziert werden; Informationen über
nicht-eigene Prozesse werden nicht angezeigt; Root kann sie anzeigen.)
tcp 0 0 127.0.0.1:4443 0.0.0.0:* LISTEN 10871/ssh

[root@client ~]# $ curl --insecure -I https://127.0.0.1:4443/
HTTP/1.1 301 Moved Permanently
Server: nginx
Date: Mon, 09 Nov 2021 10:23:52 GMT
Content-Type: text/html; charset=iso-8859-1
Connection: keep-alive
X-Cobbler: servo65.heise.de
X-Pect: The Spanish Inquisition
X-Clacks-Overhead: GNU Terry Pratchett
X-42: DON'T PANIC
Location: https://www.heise.de/
[root@client ~]#
```

## Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Dem lokalen Klienten PC steht jetzt eine verschlüsselte Verbindung über den SSH-Server zum eigentlichen Ziel zur Verfügung.

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Das Ganze geht auch in die andere Richtung:

SSH-**REVERSE**-Port-Forwarding

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

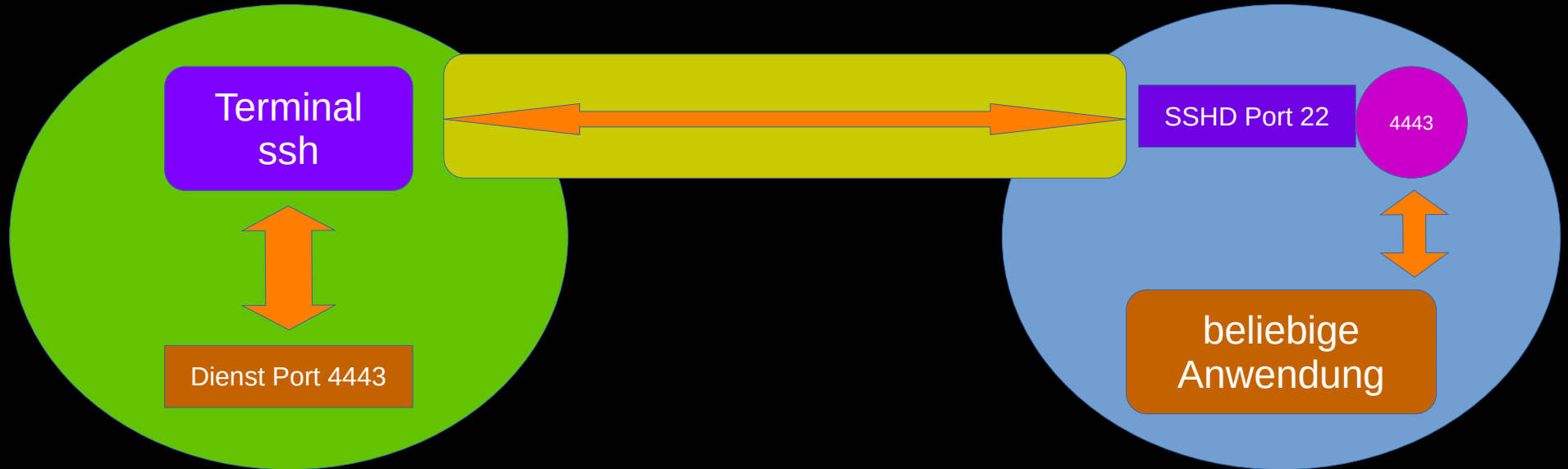
```
ssh -R 4443:zielip:4443 root@Server
```

Öffne auf dem **Server** einen Port **4443** und verbinde diesen mit der IP **ZielIP** im **lokalen** Netz auf dem Port **4443**.

Wenn sich jemand auf dem **Server** auf Port **4443** verbindet, landet diese Verbindung auf dem lokalen PC.

Die Option „**-g**“ erlaubt dann den Zugriff auch von **außerhalb** des **Servers**.

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive





# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

## Die Netzwerkbrücke

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

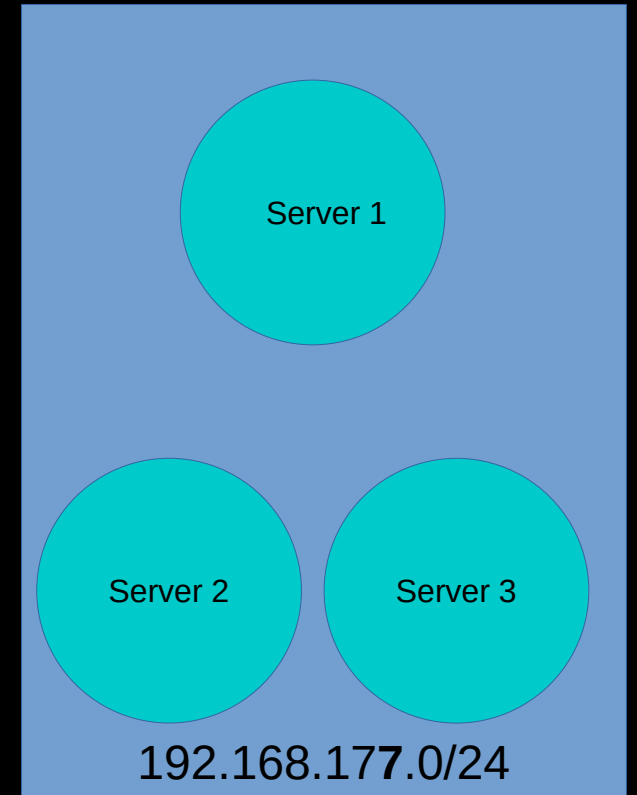
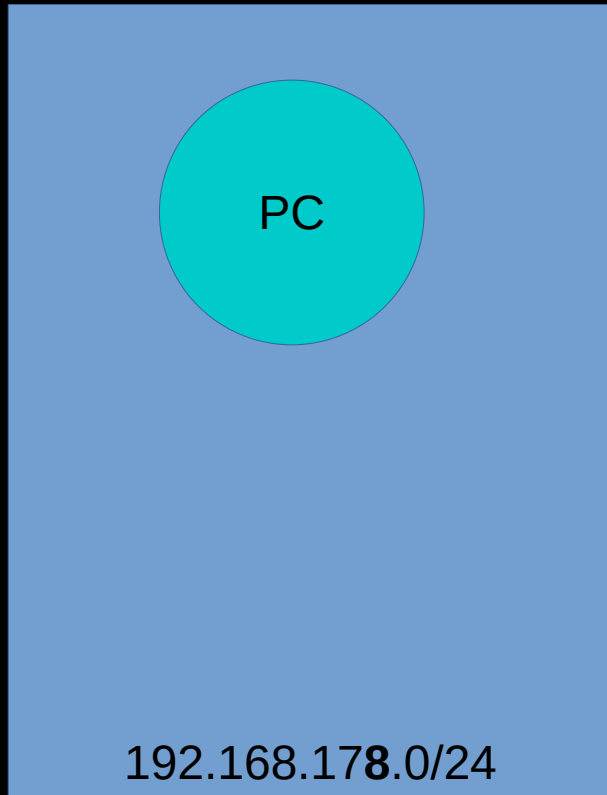
eine Brücke verbindet zwei Netzwerke,  
die nicht physikalisch zusammenhängen.

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

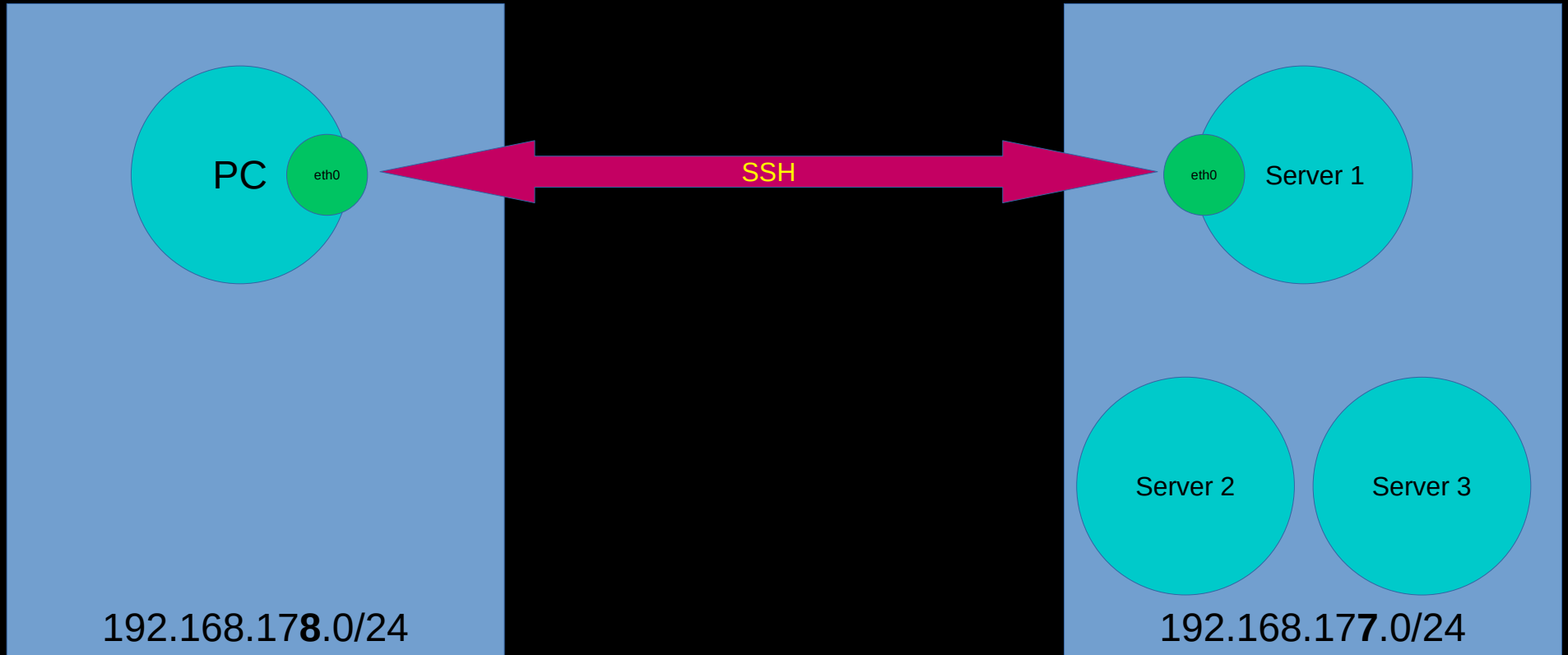
## Hinweis

IPv6 ist im nachfolgenden ausgeklammert!  
Es handelt sich um **Beispielnetzwerke!**

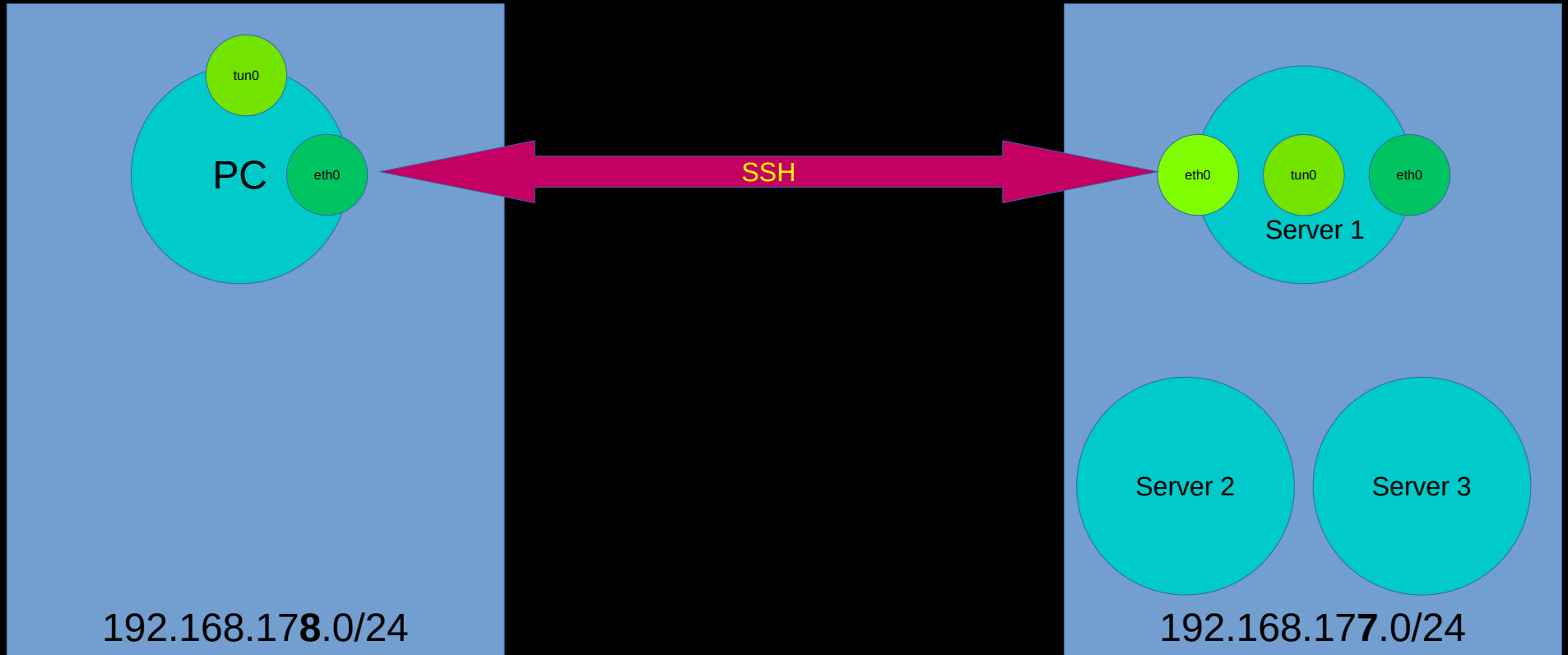
# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive



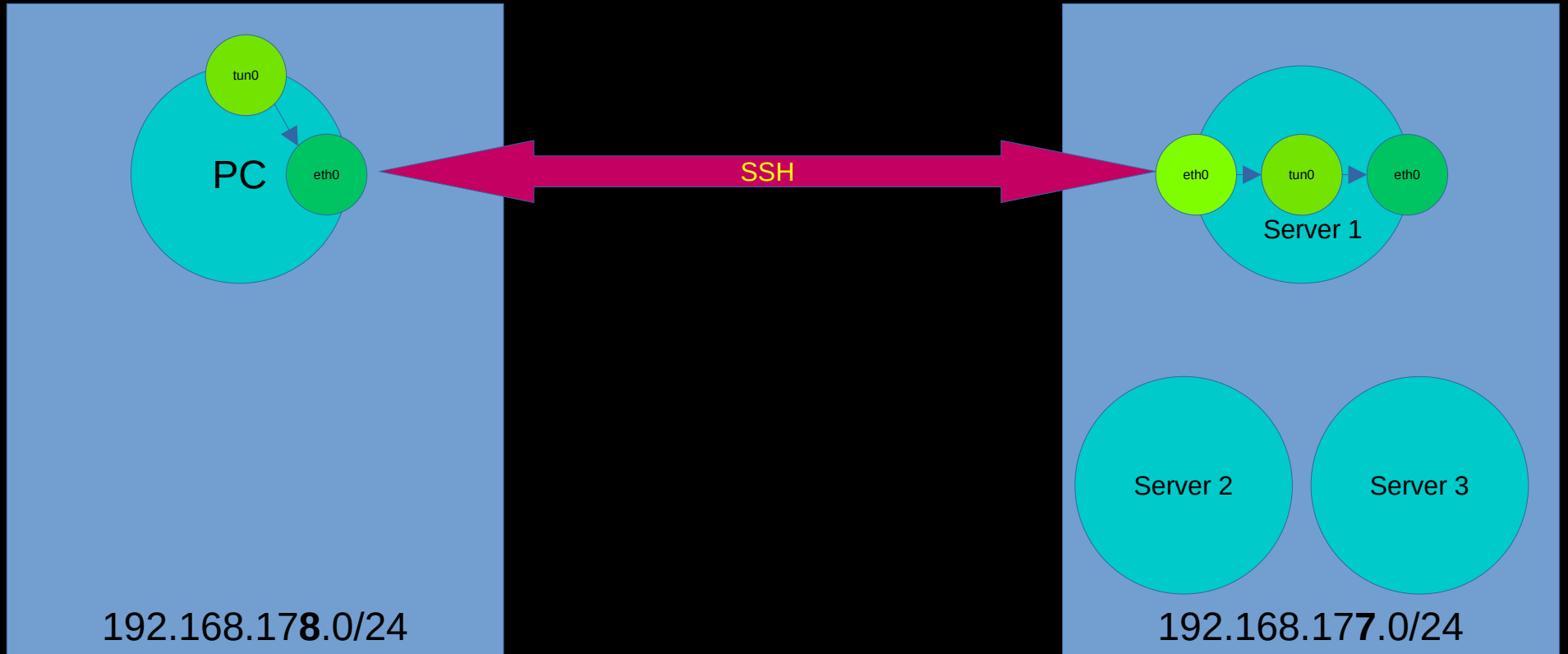
# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive



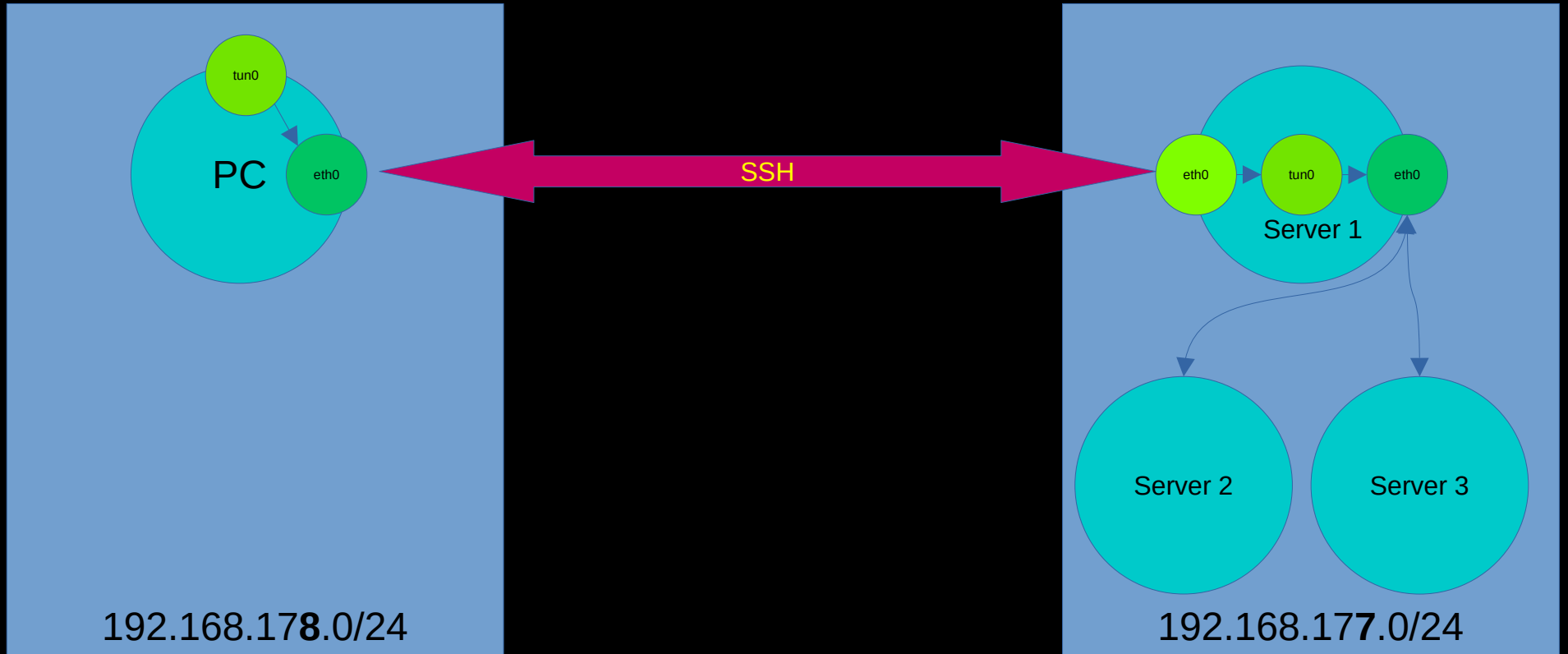
# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive



# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive



# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive





## Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Die Daten werden über ein virtuelles, von SSH und Kernel zur Verfügung gestelltes, Tunnelinterface (tun0) zum SSH-Server im anderen Netzwerk „tunnelt“.

Von da werden die Daten aus dem Tunnelinterface kommend, über die normale Netzwerkanbindung ins dortige Netz geleitet.

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Um das zu erreichen braucht man definierte Netzwerke und passende Netzwerkrouen.

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Wir brauchen auf Clientenseite...

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

## Die Clientseite:

```
[root@client ~]# echo "1" >/proc/sys/net/ipv6/conf/all/disable_ipv6
[root@client ~]# modprobe tun
[root@client ~]# tuncctl -t tun0
[root@client ~]# ip link set tun0 up
[root@client ~]# ip addr add 10.0.1.2/32 peer 10.0.1.1 dev tun0
[root@client ~]# route add -net 192.168.177.0/24 dev tun0
```

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

GANZ WICHTIG!

```
ssh -NTCf -w 0:0 root@server
```

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

“-NTCf“

- N Keinen Befehl ausführen
- T kein Terminal anbinden
- C Kompression aktivieren
- f SSH in den Hintergrund schicken

“-w 0:0“ benutze Tunnel ID 0 hier und Tunnel ID 0 dort

Damit lassen sich mehrere verschiedene Tunnel zum Server erzeugen.

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

## Die Serverseite

```
[root@server ~]# modprobe tun
[root@server ~]# tunctl -t tun0
[root@server ~]# ip link set tun0 up
[root@server ~]# ip addr add 10.0.1.1/32 peer 10.0.1.2 dev tun0
[root@server ~]# echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/ip_forward
[root@server ~]# iptables -t nat -A POSTROUTING -o eth0 -j MASQUERADE
[root@server ~]#
```

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

„modprobe tun“

Lade TUN Kernelmodul

„ip link set tun0 up“

Fahre ein Netzwerkdevice für Tunnel 0 hoch

„ip addr add 10.0.1.1/32 peer 10.0.1.2 dev tun0“

Setze eine nicht-öffentliche IP und sage dem Tunnel, wer sein Partner ist.

„echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/ip\_forward“

Erlaube dem Kernel, IPv4-Pakete von einem Interface zum Anderen zu transportieren.

„iptables -t nat -A POSTROUTING -o eth0 -j MASQUERADE“

**Aktivieren NAT (Network-Address-Translation), damit IPs aus dem Quellnetz zu IPs des Servers umgesetzt werden. Die Antworten kommen sonst nicht an.**



# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Aus der Brücke ein VPN machen

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Technisch gesehen ist eine Brücke schon ein VPN,  
weil man Daten durch einen privaten Kanal schickt.

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Im populären Sinn, ist ein VPN eine private Verbindung über ein VPN „Gateway“ ins „freie“ Internet, meint, nicht nur beschränkt auf das Zielnetzwerk.

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Mit einer kleinen Änderung ist das leicht zu erreichen.

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

## Die Serverseite bleibt gleich

```
[root@server ~]# modprobe tun
[root@server ~]# tunctl -t tun0
[root@server ~]# ip link set tun0 up
[root@server ~]# ip addr add 10.0.1.1/32 peer 10.0.1.2 dev tun0
[root@server ~]# echo 1 > /proc/sys/net/ipv4/ip_forward
[root@server ~]# iptables -t nat -A POSTROUTING -o eth0 -j MASQUERADE
[root@server ~]#
```

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Die Clientseite **ändert** sich:

```
[root@client ~]# echo "1" >/proc/sys/net/ipv6/conf/all/disable_ipv6
[root@client ~]# modprobe tun
[root@client ~]# tuncctl -t tun0
[root@client ~]# ip link set tun0 up
[root@client ~]# ip addr add 10.0.1.2/32 peer 10.0.1.1 dev tun0
[root@client ~]# route add SSH-SERVERIP gw GATEWAY-IP
[root@client ~]# route del default gw GATEWAY-IP
[root@client ~]# route add default gw 10.0.1.1 dev tun0
```

## Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

**Durch** die neuen **Routen** sagen wir unserem Kernel, dass er **ALLE** Datenpakete, **außer** denen zum **SSH-Server**, durch das Tunnelinterface schicken soll, statt direkt über die Netzwerkkarte ins lokale Netz.

## Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Da die andere Seite für uns NAT macht,  
also die eigene IP zur Verfügung stellt,  
können die Datenpakete aus dem Netz dort raus,  
auch wenn unser Netzwerk 192.168.178.0/24  
gar nicht routebar ist.



# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

Glückwunsch. Überstanden :)

# Linux am Dienstag - SSH: All Inclusive

<HIER, LIEBER LESER, LIVEDEMO DURCHFÜHREN>